



KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA

KURIKULUM STANDARD SEKOLAH RENDAH
Dokumen Penjajaran Kurikulum
Tahun 2020

MATEMATIK
TAHUN 3

KATA PENGANTAR



Kandungan Kurikulum Standard Sekolah Rendah (KSSR) telah dijajarkan bagi memenuhi keperluan pembelajaran murid yang terkesan lanjutan daripada Perintah Kawalan Pergerakan (PKP) yang dikuatkuasakan akibat penularan koronavirus (COVID-19). Arahan PKP telah membawa normal baharu dalam pelaksanaan pengajaran dan pembelajaran (PdP) secara maya. Dapatan daripada beberapa tinjauan melalui media cetak dan elektronik menunjukkan bahawa PdP secara maya semasa tempoh PKP, tidak dapat dilaksanakan secara menyeluruh dan bersistematik. Implikasinya, wujud jurang pembelajaran antara murid. Hal demikian turut menjejaskan penguasaan kandungan, kemahiran dan nilai asas yang diperlukan oleh murid bagi meneruskan pembelajaran ke peringkat seterusnya. Oleh itu, penjajaran kurikulum ini merupakan usaha Kementerian Pendidikan Malaysia bagi memastikan kelangsungan pembelajaran murid berlaku.

Kurikulum yang dijajarkan ini bukanlah kurikulum baharu, tetapi kurikulum sedia ada yang disusun semula berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) KSSR. Kandungan DSKP tersebut dibahagikan kepada Kandungan Asas, Kandungan Tambahan dan Kandungan Pelengkap.

Penjajaran kandungan kurikulum ini bertujuan memberi penekanan terhadap kandungan asas yang perlu dikuasai oleh murid. Manakala kandungan tambahan dan kandungan pelengkap berperanan menyokong keseluruhan pembelajaran bagi kandungan sesuatu mata pelajaran melalui pelbagai kaedah dan teknik pembelajaran. Pendekatan pembelajaran teradun yang menggabungkan teknik pengajaran bersemuka dan tidak bersemuka menggunakan medium yang sesuai mampu menghasilkan PdP yang lebih fleksibel tanpa mengabaikan hasil pembelajaran yang dihasratkan.

Harapan Kementerian Pendidikan Malaysia agar guru dapat memastikan kandungan DSKP disampaikan kepada murid seterusnya merealisasikan hasrat dan matlamat mata pelajaran KSSR. Kementerian Pendidikan Malaysia juga merakamkan setinggi-tinggi penghargaan dan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dalam penjajaran kandungan DSKP KSSR bagi kegunaan tahun 2020.

DATIN SRI HAJAH NOR ZAMANI BINTI ABDOL HAMID

Pengarah
Bahagian Pembangunan Kurikulum
Kementerian Pendidikan Malaysia

BIDANG PEMBELAJARAN: NOMBOR DAN OPERASI**TAJUK: 3.0 PECAHAN, PERPULUHAN DAN PERATUS**

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
3.1 Pecahan wajar	<p>3.1.1 Mengenal pasti pecahan wajar sebagai sebahagian daripada satu kumpulan.</p> <p>3.1.2 Menyatakan pecahan setara bagi pecahan wajar yang penyebutnya hingga 10.</p> <p>3.1.3 Menukar pecahan wajar kepada bentuk termudah, penyebutnya hingga 10.</p> <p>3.1.4 Menyatakan pecahan perseratus.</p> <p>3.1.5 Menambah dua pecahan wajar melibatkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> (i) penyebut yang sama, (ii) penyebutnya 2 dengan 4, 6, 8 dan 10, (iii) penyebutnya 3 dengan 6 dan 9, (iv) penyebutnya 5 dengan 10, (v) penyebutnya 4 dengan 8, <p>dan hasil tambahnya melibatkan pecahan wajar.</p> <p>3.1.6 Menambah dua pecahan wajar melibatkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> (i) penyebut yang sama, (ii) penyebutnya 2 dengan 4, 6, 8 dan 10, (iii) penyebutnya 3 dengan 6 dan 9, (iv) penyebutnya 5 dengan 10, (v) penyebutnya 4 dengan 8. 	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
	3.1.7 Mengenal pasti pecahan tak wajar dan nombor bercampur melibatkan penyebut hingga 10.	-	-
3.2 Perpuluhan	<p>3.2.1 Menyatakan sifar perpuluhan sifar satu hingga sifar perpuluhan sembilan sembilan dalam angka dan perkataan.</p> <p>3.2.2 Mewakikan perpuluhan dengan petak seratus dan sebaliknya.</p> <p>3.2.3 Membanding nilai dua perpuluhan melibatkan hingga dua tempat perpuluhan berpandukan petak seratus dan garis nombor.</p> <p>3.2.4 Menambah dua perpuluhan melibatkan hingga dua tempat perpuluhan, hasil tambahnya sehingga sifar perpuluhan sembilan sembilan.</p> <p>3.2.5 Menolak dua perpuluhan melibatkan hingga dua tempat perpuluhan, dalam lingkungan sifar perpuluhan sembilan sembilan.</p>	-	-
3.3 Peratus	<p>3.3.1 Menama dan menyebut peratus.</p> <p>3.3.2 Mengenal simbol peratus.</p> <p>3.3.3 Mewakikan peratus dalam petak seratus dan sebaliknya.</p> <p>3.3.4 Menulis satu peratus hingga seratus peratus.</p>	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
3.4 Perkaitan antara pecahan, perpuluhan dan peratus	3.4.1 Mewakikan pecahan perseratus dengan perpuluhan dan sebaliknya. 3.4.2 Mewakikan pecahan perseratus dengan peratus dan sebaliknya. 3.4.3 Mewakikan peratus dengan perpuluhan dan sebaliknya.	-	-
3.5 Penyelesaian masalah	-	3.5.1 Mereka cerita berdasarkan ayat matematik melibatkan pecahan, perpuluhan dan peratus. 3.5.2 Menyelesaikan masalah pecahan, perpuluhan dan peratus.	-

BIDANG PEMBELAJARAN: NOMBOR DAN OPERASI**TAJUK: 4.0 WANG**

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
4.1 Tambah wang	4.1.1 Menyelesaikan ayat matematik tambah melibatkan dua nilai wang dan hasil tambahnya hingga RM10 000. 4.1.2 Menyelesaikan ayat matematik tambah melibatkan tiga nilai wang dan hasil tambahnya hingga RM10 000.	-	-
4.2 Tolak wang	4.2.1 Menyelesaikan ayat matematik tolak melibatkan dua nilai wang dalam lingkungan RM10 000. 4.2.2 Menyelesaikan ayat matematik tolak melibatkan dua nilai wang dari satu nilai wang dalam lingkungan RM10 000.	-	-
4.3 Operasi bergabung tambah dan tolak wang	4.3.1 Menyelesaikan ayat matematik operasi bergabung tambah dan tolak dalam lingkungan RM10 000.	-	-
4.4 Darab wang	4.4.1 Menyelesaikan ayat matematik darab melibatkan nilai wang dengan nombor satu digit, 10, 100 dan 1000 dan hasil darabnya hingga RM10 000.	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
4.5 Bahagi wang	4.5.1 Menyelesaikan ayat matematik bahagi melibatkan nilai wang dalam lingkungan RM10 000 dengan nombor satu digit, 10, 100 dan 1000.	-	-
4.6 Mata wang asing	4.6.1 Mengenal mata wang negara ASEAN. 4.6.2 Menyatakan nilai wang RM1 dengan nilai mata wang semasa negara lain.	-	-
4.7 Simpanan dan pelaburan	4.7.1 Menjelaskan keperluan dan kehendak sebagai asas kepada simpanan dan perbelanjaan. 4.7.2 Menjelaskan keperluan menyimpan dan melabur.	-	-
4.8 Penyelesaian masalah	-	4.8.1 Mereka cerita berdasarkan ayat matematik tambah, tolak, darab dan bahagi melibatkan wang. 4.8.2 Menyelesaikan masalah wang dalam lingkungan RM10 000 melibatkan operasi asas dan operasi bergabung tambah dan tolak dalam situasi harian.	-

BIDANG PEMBELAJARAN: SUKATAN DAN GEOMETRI**TAJUK: 5.0 MASA DAN WAKTU**

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
5.1 Waktu dalam jam dan minit	5.1.1 Membaca dan mendapatkan maklumat daripada jadual waktu sesuatu aktiviti. 5.1.2 Membaca dan merekod waktu sebelum, semasa dan selepas sesuatu aktiviti.	-	-
5.2 Perkaitan dalam masa dan waktu	5.2.1 Menyatakan perkaitan minggu dengan hari, tahun dengan bulan, dan minit dengan saat. 5.2.2 Menukar unit masa melibatkan jam dengan minit, dan minit dengan saat.	-	-
5.3 Kalendar	5.3.1 Membaca dan mendapatkan maklumat daripada kalendar Masihi.	-	-
5.4 Tambah masa	5.4.1 Menyelesaikan ayat matematik tambah hingga tiga nilai masa: (i) jam dengan jam, (ii) minit dengan minit, (iii) saat dengan saat, (iv) jam dan minit dengan jam dan minit, (v) minit dan saat dengan minit dan saat.	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
5.5 Tolak masa	5.5.1 Menyelesaikan ayat matematik tolak hingga tiga nilai masa: (i) jam dengan jam, (ii) minit dengan minit, (iii) saat dengan saat, (iv) jam dan minit dengan jam dan minit, (v) minit dan saat dengan minit dan saat.	-	-
5.6 Operasi bergabung tambah dan tolak	5.6.1 Menyelesaikan ayat matematik operasi bergabung tambah dan tolak nilai masa: (i) jam dengan jam, (ii) minit dengan minit, (iii) saat dengan saat, (iv) jam dan minit dengan jam dan minit, (v) minit dan saat dengan minit dan saat.	-	-
5.7 Darab masa	5.7.1 Menyelesaikan ayat matematik darab melibatkan masa: (i) jam, (ii) minit, (iii) saat, (iv) jam dan minit, (v) minit dan saat dengan nombor satu digit.	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
5.8 Bahagi masa	5.8.1 Menyelesaikan ayat matematik bahagi melibatkan masa: (i) jam, (ii) minit, (iii) saat, (iv) jam dan minit, (v)minit dan saat dengan nombor satu digit.	-	-
5.9 Penyelesaian masalah	-	5.9.1 Mereka cerita berdasarkan ayat matematik operasi asas melibatkan masa. 5.9.2 Menyelesaikan masalah berkaitan masa dan waktu dalam situasi harian.	-

BIDANG PEMBELAJARAN: SUKATAN DAN GEOMETRI**TAJUK: 6.0 UKURAN DAN SUKATAN**

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
6.1 Panjang	6.1.1 Menukar unit ukuran panjang melibatkan meter dan sentimeter. 6.1.2 Menyelesaikan ayat matematik tambah hingga tiga ukuran panjang melibatkan meter dan sentimeter. 6.1.3 Menyelesaikan ayat matematik tolak ukuran panjang hingga dua nilai dari satu nilai melibatkan meter dan sentimeter. 6.1.4 Menyelesaikan ayat matematik darab melibatkan ukuran panjang dengan nombor satu digit berkaitan meter dan sentimeter. 6.1.5 Menyelesaikan ayat matematik bahagi melibatkan ukuran panjang dengan nombor satu digit berkaitan meter dan sentimeter.	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
6.2 Jisim	<p>6.2.1 Menukar unit ukuran jisim melibatkan kilogram dan gram.</p> <p>6.2.2 Menyelesaikan ayat matematik tambah hingga tiga ukuran jisim melibatkan kilogram dan gram.</p> <p>6.2.3 Menyelesaikan ayat matematik tolak ukuran jisim hingga dua nilai dari satu nilai melibatkan kilogram dan gram.</p> <p>6.2.4 Menyelesaikan ayat matematik darab melibatkan ukuran jisim dengan nombor satu digit berkaitan kilogram dan gram.</p> <p>6.2.5 Menyelesaikan ayat matematik bahagi melibatkan ukuran jisim dengan nombor satu digit berkaitan kilogram dan gram.</p>	-	-
6.3 Isi padu cecair	<p>6.3.1 Menukar unit isi padu cecair melibatkan liter dan mililiter.</p> <p>6.3.2 Menyelesaikan ayat matematik tambah hingga tiga isi padu cecair melibatkan liter dan mililiter.</p> <p>6.3.3 Menyelesaikan ayat matematik tolak isi padu cecair hingga dua nilai dari satu nilai melibatkan liter dan mililiter.</p> <p>6.3.4 Menyelesaikan ayat matematik darab melibatkan isi padu cecair dengan nombor satu digit berkaitan liter dan mililiter.</p>	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
	6.3.5 Menyelesaikan ayat matematik bahagi melibatkan isi padu cecair dengan nombor satu digit berkaitan liter dan mililiter.	-	-
6.4 Penyelesaian masalah	-	6.4.1 Mereka cerita berdasarkan ayat matematik melibatkan ukuran dan sukatan. 6.4.2 Menyelesaikan masalah berkaitan ukuran dan sukatan dalam situasi harian.	-

BIDANG PEMBELAJARAN: SUKATAN DAN GEOMETRI**TAJUK: 7.0 RUANG**

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
7.1 Prisma	7.1.1 Mengenal prisma segi empat sama, prisma segi empat tepat dan prisma segi tiga. 7.1.2 Mencirikan prisma dan melabelkan prisma segi empat sama, prisma segi empat tepat dan prisma segi tiga berdasarkan permukaan, tapak, bucu dan tepi.	-	-

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
7.2 Prisma dan bukan prisma	7.2.1 Membandingkan prisma dan bukan prisma berdasarkan permukaan, tapak, bucu dan tepi.	-	-
7.3 Bentuk poligon sekata	7.3.1 Mengenal pasti bentuk poligon sekata bagi pentagon, heksagon, heptagon dan oktagon. 7.3.2 Menghasilkan corak berasaskan bentuk poligon sekata.	-	-
7.4 Paksi simetri	7.4.1 Mengenal pasti dan melukis paksi simetri.	-	-
7.5 Penyelesaian masalah	-	7.5.1 Menyelesaikan masalah melibatkan bentuk prisma dan paksi simetri dua dimensi.	-

BIDANG PEMBELAJARAN: PERKAITAN DAN ALGEBRA**TAJUK: 8.0 KOORDINAT**

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
8.1 Koordinat pada sukuan pertama	8.1.1 Mengenal pasti kedudukan objek berdasarkan titik rujukan dengan menggunakan perbendaharaan kata yang sesuai. 8.1.2 Menamakan objek berdasarkan kedudukan pada paksi mengufuk dan paksi mencancang. 8.1.3 Menentukan kedudukan objek pada paksi mengufuk dan paksi mencancang.	-	-
8.2 Penyelesaian masalah	-	8.2.1 Menyelesaikan masalah melibatkan koordinat.	-

BIDANG PEMBELAJARAN: STATISTIK DAN KEBARANGKALIAN**TAJUK: 9.0 PENGURUSAN DATA**

STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN		
	ASAS	TAMBAHAN	PELENGKAP
9.1 Mengumpul, mengelas dan menyusun data	9.1.1 Mengumpul data berdasarkan situasi harian	-	-
9.2 Carta pai	9.2.1 Membaca dan mendapatkan maklumat dari carta pai.	-	-
9.3 Perkaitan antara piktograf, carta palang dan carta pai	9.3.1 Membuat perkaitan antara piktograf, carta palang dan carta pai bagi mewakili suatu maklumat.	-	-
9.4 Penyelesaian masalah	-	9.4.1 Menyelesaikan masalah melibatkan pengurusan data dalam situasi harian.	-

Bahagian Pembangunan Kurikulum
Kementerian Pendidikan Malaysia
Aras 4-8 Blok E9, Kompleks Kerajaan Parcel E
62604 Putrajaya
Tel: 03-8884 2000 Fax: 03-8888 9917